

Apple® a annoncé aujourd'hui que sa conférence annuelle WWDC (Worldwide Developers Conference) se tiendra au centre Moscone West de San Francisco, du 7 au 11 juin. Au programme de cet événement de cinq jours, figurent les toutes premières séances de développement pour iPad™ ainsi que des ateliers pratiques sur iPhone® OS 4 et des ateliers sur les technologies qui sont au cœur de Mac OS® X.

Cette année, la WWDC propose des séances approfondies et des ateliers pratiques pour en savoir plus sur iPhone OS 4, le système d'exploitation mobile le plus avancé au monde », a déclaré Scott Forstall, senior vice president of iPhone Software d'Apple. « La WWDC offre aux développeurs une occasion unique de travailler aux côtés des ingénieurs et des concepteurs d'interfaces Apple afin de rendre leurs applications pour iPhone et iPad encore meilleures. »

L'édition 2010 de la WWDC s'attachera à fournir aux développeurs qualifiés des informations très poussées sur cinq axes technologiques essentiels : frameworks applicatifs ; Internet & Web ; graphismes & multimédia ; outils de développement ; fondements du système d'exploitation (Core OS). Les ingénieurs Apple animeront plus de 100 séances techniques et ateliers orientés solutions. La WWDC 2010 sera l'occasion, pour les membres d'une communauté très diverse, d'entrer en contact avec des milliers d'autres développeurs iPhone, iPad et Mac® venus du monde entier.

Parmi les séances proposées dans le cadre des cinq axes technologiques mis en avant cette année, figurent :

Frameworks applicatifs : mise en œuvre de notifications en modes local et push ; rendre votre application à l'épreuve du futur ; compréhension des fondements ; nouveautés fondamentales d'iPhone OS 4 ; conseils et astuces textuels Cocoa® avancés ; conception d'API pour Cocoa et Cocoa Touch® ; reconnaissance gestuelle avancée ; intégration de spots publicitaires avec iAd ; élaboration d'une expérience utilisateur personnalisée pilotée par serveur ; utilisation de Core Location au sein d'iPhone OS 4 ; intégration de calendriers avec Event Kit.

Internet & Web : livrer des contenus audio et vidéo à l'aide de standards web ; profiter au maximum des outils de développement intégrés à Safari® ; utiliser le stockage local des données HTML5 ; ajouter la capacité tactile et la détection gestuelle à des pages web sur iPhone OS ; création de graphismes d'information à l'aide de technologies web standard.

Graphismes & multimédia : optimisation d'OpenGL ES ; création d'ombres et rendu avancé avec OpenGL ES ; tour d'horizon d'OpenGL ES pour iPhone OS ; OpenGL pour Mac OS X ; conception et développement de jeux pour iPhone OS ; présentation de Game Center ; configuration de jeux sur Game Center ; techniques Game Center ; Core Animation en pratique ; découverte d'AV Foundation ; montage de contenus multimédias avec AV Foundation ; avancées de HTTP Live Streaming.

Outils de développement : tour d'horizon des outils de développement ; conception

d'applications avec Interface Builder ; programmation efficace avec Objective-C® sur iPhone OS ; maîtriser Core Data ; Objective-C avancé et techniques de "garbage collection ; analyse de performances avancée avec Instruments ; maîtriser Xcode pour le développement iPhone ; adoption du mode multitâche sur iPhone OS.

Core OS : applications réseau pour iPhone OS ; mise en réseau Core OS ; création d'applications sûres ; développement d'applications fonctionnant avec les accessoires iPhone OS ; pilotes pour périphériques d'E/S pour Mac OS X ; simplification de la création de réseaux avec Bonjour®.

Par ailleurs, les noms des dix lauréats des Apple Design Award (cinq lauréats pour iPad et cinq pour iPhone) seront annoncés lors de la WWDC 2010. Aucune démarche n'est requise pour participer : les vainqueurs seront sélectionnés sur l'App Store selon des critères de conception, d'excellence technique, d'innovation, de qualité, d'adoption de technologies et de performances.

Pour vous inscrire et consulter le détail du programme, rendez-vous sur le site de la conférence WWDC 2010 d'Apple, à l'adresse suivante : developer.apple.com/wwdc.