



Attention, pour évoluer avec les nouveaux Mac Pro il sera nécessaire de travailler sous Mac OS X Maverick (10.9.1). Alors, avec quelle version de système Pro-Tools HD faut-il travailler ? Quelles sont les contraintes à prendre en compte pour la sélection des plug-ins ? Quelle version de Pro Tools HD pour travailler avec la nouvelle console Audio S6 ? Bénéficier de tous ces conseils avec CTM Solutions :

Voici les compatibilités de Pro Tools HD sous Mac OS X : [Info](#)

Avec les **nouveaux Mac Pro version 2014**, il sera nécessaire d'utiliser la version de Pro-tools HD 11 et par voie de conséquence d'exploiter les plug-ins AAX Native ou DSP en mode 64 bits (voir notre sélection). Nous restons à votre disposition pour étudier l'évolution de vos différents plug-ins pour le passage en AAX et en 64 bits : [icp](#)

[erney@ctmsolutions.com](mailto:erney@ctmsolutions.com)

Pour rester en Pro-tools HD 10, il faudra choisir un Mac Book Pro ou un Mini Mac de façon à pouvoir installer un OS X Mountain Lion.

Concernant la nouvelle Console S6, il sera nécessaire d'utiliser la dernière version de Pro-tools version 11 de façon à pouvoir bénéficier des dernières innovations, notamment en Metering et vue métrique.

### ▣ Pour résumer :

- Pro Tools HD 10.3.8 est validé jusqu'au Mac Mountain Lion (10.8.5). Il n'est donc pas qualifié sur Mac Maverick (10.9.1)

#### ▣ [Info](#)

- Pro Tools HD 11 est validé à Partir de Mac Mountain Lion (10.8.4), jusqu'au 10.9.1 (Maverick) avec Pro Tools HD 11.1.2

[Info](#) ▣