



En un clic depuis la télécommande de sa télévision : afficher la fiche technique d'un film, participer à un sondage en direct, consulter le site internet de son émission favorite. Tout cela grâce à une plate-forme standard d'interactivité basée sur une norme européenne.

OpenHbb est un projet de R&D collaboratif, dont Cognacq-Jay Image est partie prenante, et labélisé par les pôles de compétitivité Cap Digital et Images&Réseaux. Il a été subventionné dans le cadre du 8e appel à projets du fonds unique interministériel (FUI).

Une télévision interactive malgré l'absence de norme unifiant le développement des services et des interfaces d'utilisation : les fabricants de téléviseurs, chaînes de télévisions, producteurs de programmes, opérateurs et diffuseurs se préparent activement à rendre la télévision interactive. Il s'agit de mettre au point des applications de télévision interactive qui tirent pleinement parti de la complémentarité télévision-internet. Toutefois, il n'existe pas de norme unifiant le développement de ces services. D'où une variété de solutions propriétaires et la demande pressante des diffuseurs de contenus pour l'émergence d'un standard capable d'harmoniser le tout.

La promotion de l'interactivité de la télévision numérique française : le projet OpenHbb avait pour but de promouvoir l'interactivité pour la télévision numérique française (TNT). Il proposait une solution d'interactivité basée sur une nouvelle norme européenne (HbbTV : Hybrid Broadcast Broadband TV). Développé avec des logiciels libres, il offrait une solution d'interactivité grâce à différents modules allant de la création de contenus à l'environnement d'exécution, installés dans la télévision connectée ou le décodeur numérique. Cet objectif est en phase avec la tendance actuelle d'unifier les terminaux, la diffusion, les contenus et les services à l'échelle européenne afin de pouvoir satisfaire le plus grand nombre d'utilisateurs.

OpenHbb est dans la lignée de la TV connectée, uniformisée en Europe à l'aide de la norme HbbTV. Le projet OpenHbb a été très actif pour le test et la correction du standard. Il a beaucoup contribué à sa promotion.

La norme HbbTV a été approuvée par l'ETSi en juin 2010. HbbTV est née d'une initiative pan-européenne visant à fournir une alternative aux technologies propriétaires. Le but de HbbTV est d'harmoniser l'accès aux services de données par la voie Hertzienne/Satellite/Cable et internet pour les décodeurs et les téléviseurs connectés.

Les partenaires du projet :

Le porteur du projet est le grand groupe Streamazzo/Amdocs, spécialiste des applications mobiles et en particulier de la télévision sur mobile.

V4x, fournisseur de solutions pour la gestion et la distribution d'applications et services interactifs associés à la vidéo.

WizTiVi, fournisseur de solutions interactives pour écrans connectés.

Mediatvcom, société de conseil et d'ingénierie en médias numériques.

HD Forum, association regroupant les acteurs de la TNT française, représentée dans le projet par France Télévisions.

Le Télégramme, grand groupe de presse/média régional.

SmarDTV, fournisseur de technologies de télévision payante pour TV et Décodeur.

TDF, opérateur de diffusion.

Cognacq Jay Image , filiale de TDF, opérateur de services audiovisuels

Telecom ParisTech laboratoire de recherche académique avec une expertise reconnue des standards multimédias.